

Veranstaltung

Virtual Reality in der beruflichen Aus- und Weiterbildung

Mittwoch, 29. März 2023

10.30 – 15.00 Uhr

LAB, Bornaische Str. 120, 04279 Leipzig



Wie lässt sich Virtual Reality (VR) in der beruflichen Aus- und Weiterbildung einsetzen? Was brauchen Lehrende dafür? Worauf muss bei den Lernenden geachtet werden? Welche Anwendungen gibt es? Das sind nur einige der Fragen, die wir in dieser Veranstaltung ansprechen und mit Ihnen diskutieren wollen. Natürlich werden Sie die Gelegenheit haben, selbst in die virtuelle Welt einzutauchen und spezifische VR-Anwendungen für die berufliche Aus- und Weiterbildung auszuprobieren.

Diese Veranstaltung richtet sich an alle Interessierten, sei es als Lehrende, Lernende oder Verantwortliche in der beruflichen Aus- und Weiterbildung. Das detaillierte Programm finden Sie auf der folgenden Seite.

Bitte melden Sie sich **bis spätestens 22. März 2023**
über diesen [Link](#) an oder
scannen Sie diesen QR-Code für die Registrierung:





Eine gemeinsame Veranstaltung
der LAB Leipziger Aus- und Weiterbildungsbetriebe
und der Wisamar Bildungsgesellschaft



Virtual Reality in der beruflichen Aus- und Weiterbildung

Mittwoch, 29. März 2023 - LAB, Bornaische Str. 120, 04279 Leipzig

Programm

10.30 – 10.35 Uhr	Begrüßung	
10.35 – 11.00 Uhr	Einführung ins Thema Immersive VR für das Lehren und Lernen in der beruflichen Bildung – Vorstellung des Projekts TeachINVR	
jeweils 11.00 – 11.30 Uhr und 11.30 Uhr bis 12.00	Parallele Arbeitsgruppen : 1. TeachINVR Methodik: Nutzung von VR mit Lernenden 2. TeachINVR in VR: Die VR-Anwendung des Projekts	
12.00 – 13.00 Uhr	Mittag	
13.00 – 13.30 Uhr	Blended Learning mit VR Ein Trainingsprogramm zur Entwicklung von berufsrelevanten Fähigkeiten in den Bereichen Umweltbewusstsein, Konfliktbewusstsein, Zivilcourage und Stressbewältigung – Vorstellung des Projekts Competence+	
jeweils 13.30 – 14.00 Uhr und 14.00 – 14.30 Uhr	Parallele Arbeitsgruppen : 1. Die Competence+ Workshops zu den Themenfeldern 2. Die Competence+ VR-Anwendungen	
14.30 – 15.00 Uhr	Diskussion & Feedback	

Für Rückfragen wenden Sie sich gerne an

Rachel Seifert (LAB) – rachel.seifert@L.de

Katrin Echtermeyer (Wisamar) – katrin.echtermeyer@wisamar.de



Kofinanziert durch das
Programm Erasmus+
der Europäischen Union

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.