

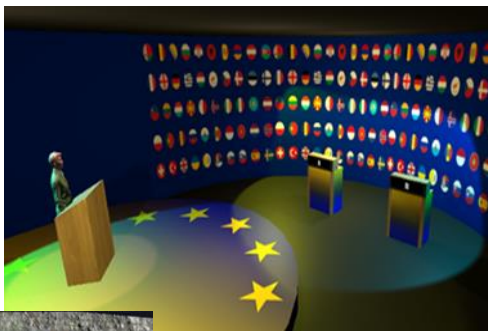
DRITTER NEWSLETTER

HUNT FOR EUROPE 2.0

Das Projekt wird durch das Programm "ERASMUS +" und sieben internationale Partner finanziert: EnAIP Piemonte (Italien), LudusXR (Dänemark), Die Berater (Österreich), Wisamar Bildungsgesellschaft (Deutschland), Centre 4 Education (Spanien), Vardakeios School of Hermoupolis (Griechenland) und MTU (Irland).

Es entsteht eine Online-Plattform, mit der nicht nur das Erlernen von bis zu 6 Sprachen möglich ist, sondern auf der auch in Aspekte des Alltagslebens, der Sitten und Gebräuche der jeweiligen Ländern eingeführt wird und die neue Sprache direkt in einem Onlinespiel mit anderen angewendet und ausprobiert werden kann..

Was bisher geschafft und geschaffen wurde ...



Auf der Entwicklungsseite sind nun alle 3D-Umgebungen fertig. Wir haben unser Extra-Spiel "Hunt for Europe Jeopardy" sowie das EU-Parlament "HUB" fertiggestellt, in dem sich alle Nutzenden, die am Multiplayer-Modus teilnehmen wollen, treffen und eine Sprache zum Lernen auswählen. Außerdem haben wir es geschafft, ein Labyrinth zu gestalten, in dem die SpielerInnen zusammenarbeiten und gemeinsam rätseln müssen, um das Spiel zu beenden. Wir sind wirklich SEHR gespannt darauf, all die einzelnen Teile zu einem Ganzen zusammenzufügen und es zu testen.

Für einen ersten Eindruck: Klicken Sie hier!
<https://youtu.be/UwtrBpkxU48>

HFE 2.0 in ganz Europa

GRIECHENLAND

Junge Menschen aus ganz Europa erkundeten die sprachlichen Möglichkeiten von HFE2 bei der griechischen Multiplikatorenveranstaltung in der Vardakeios-Schule

20 OberstufenschülerInnen aus Griechenland, Polen, Portugal und Frankreich nahmen zusammen mit ihren LehrerInnen an unserer Veranstaltung im Juni diesen Jahres in der Vardakeios-Schule teil. Sie hatten die Gelegenheit, die interaktive Sprachplattform Hunt for Europe 2.0 mit ihren Handys zu erkunden und sich ein Bild von dem 3D-Sprachspiel für zwei Spieler zu machen, das im September fertiggestellt sein wird. Sie haben sich vorgenommen, eine weitere Sprache über die HFE-Plattform zu lernen und die Informationen an ihre MitschülerInnen zu Hause weiterzugeben. Halten Sie sich auf dem Laufenden! Ähnliche Veranstaltungen werden in den kommenden Monaten auch von anderen Projektpartnern angeboten.



**Hunt for Europe 2.0
Multiplier event
Vardakeios School
Syros island
13/6/22**



SPAIN

Am 29. Juni waren wir in Felanitx in der Sekundar- und Berufsschule Sant Alfons, um unsere Multiplikatorenveranstaltung abzuhalten. Alle LehrerInnen entdeckten eine neue Art, eine neue Sprache durch Spiele zu lernen. Sie lernten den Umgang mit der E-Learning-Plattform und zeigten sich sehr interessiert an dem 3D-Spiel. Nun werden sie darauf warten, dass das Spiel zur Verfügung steht, um es mit den SchülerInnen in die Praxis zu nutzen.




HUNT FOR EUROPE 2.0 MULTIPLIER EVENT

FELANITX SCHOOL- BALEARES- SPAIN

Yesterday, we have held our Multiplier Event in Felanitx School. 46 teachers discovered a new form to teach and learn a new language in the classroom.

They were very excited about the 3D game because is a good way to engage students in learning not only a new language but also the culture, history, and customs of a country.

Through their mobiles and laptops, they used the Hunt for Europe Platform and were testing the e-learning lessons and finalizing with our 3D multiplayer game.

We explained the different environments for every language and how to use it and the objectives for every scenario.

They will wait until September when the game is finished and they can put it into practice with the students.










Abschlusskonferenz in Turin: Wir freuen uns auf Sie!!

Hier ist das Programm der Abschlusskonferenz, die am **15. September 2022 in Turin** stattfinden wird

Learn together – play a part

Spielend miteinander Sprache lernen

Moderation: Francesca Costero, Managerin für sozialen Zusammenhalt und Zusammenarbeit EnAIP Piemont

13:30 Begrüßung durch Roberto Santoro, Präsident von EnAIP Piemont

13:45 Erasmus+ und EPALE für die Schaffung integrativer Wege des lebenslangen Lernens – INDIRE*, Nationales Service Team für EPALE

14:00 L2 und didaktische Innovation in den CPIAs des Piemonts - Antonietta Centolanza,USR per il Piemonte - Büro des Ministeriums für Erwachsenenbildung

14:20 Didaktische Innovation: Pädagogische Ansätze, Technologien und neue Räume - Alessia Messuti, Learning Innovation Programme Officer bei ITCILO

14:40 Gesamtpräsentation des Projekts - Kristin Brogan & Eugene Guiney, Munster Technological University (MTU)

15:00 Sprache und Kultur lernen durch künstliche Intelligenz und Social Gaming - Thomas Hansen & Rene Bigum, LudusXR

16:15 Lassen Sie das Projekt sprechen! -Projektpartner und Teilnehmende an den Projektaktivitäten sprechen über ihre Erfahrungen

16:35 Die Zukunft ist "blended" - Lebenslanges Lernen und eine systemische digitale Transformation - Stefano Merante, Skills Development / TVET Programme Officer bei ITCILO



**LINK ZUR ANMELDUNG FÜR DIE
KONFERENZ**



<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-update-hfe-20-389229294297>