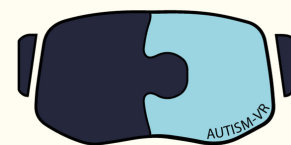


# VIRTUAL REALITY FÜR AUSTIST

## von Autisten



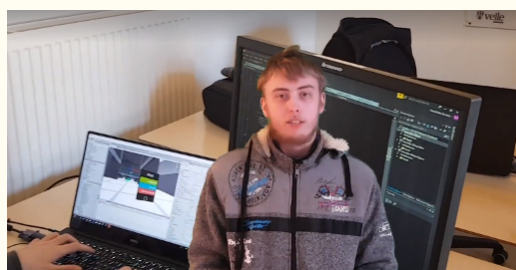
[WWW.AUTISM-VR.EU](http://WWW.AUTISM-VR.EU)



## WILLKOMMEN...

to the first newsletter for the project **Social Inclusion of People with Autism Spectrum Syndrome through Virtual Reality** – also known as the **Autism-VR** project. Autism-VR is an EU KA2 project with the intention of bettering the social inclusion and employment of people diagnosed with Autism Spectrum Disorder (ASD).

Das ist **Mads Randeris**, Autist und Programmierer. Mads ist Mitarbeiter bei VIFIN in Dänemark und arbeitet am autism-VR Projekt als Programmierer, Ideengeber und Software-Tester. Unter anderem von Mads ging die Inspiration für dieses Projekt aus.



## ZIEL

Menschen aus dem autistischen Spektrum haben oft in unterschiedlichem Maße mit bestimmten Situationen zu kämpfen, die soziale Interaktion oder Ähnliches erfordern. Das Hauptziel des autism-VR Projekts ist es festzustellen, ob die soziale Integration von Menschen mit ASS verbessert werden kann durch

1. *die Identifizierung von 10 Alltags- oder Standardsituationen, in denen Autisten im Alter von 15-25 Jahren Schwierigkeiten haben, um danach*
2. *spezialisierte Virtual-Reality-Trainingsumgebungen zu entwickeln, die auf diese Bereiche ausgerichtet sind und die Zielgruppe in die Lage versetzen, sich in schwierige Situationen zu begeben und in ihnen zu interagieren,*
3. *wobei im Projekt gleichzeitig getestet und evaluiert wird, ob ein VR-Training die Probleme in vergleichbaren Situationen im Alltag verringern kann.*

Die VR-Umgebungen werden von Autisten entworfen, entwickelt und getestet, und ihr potenzieller Nutzen wird einer abschließenden Bewertung unterzogen. Darüber hinaus zielt das Projekt auf die Entwicklung eines "How-To"-Leitfadens für Unternehmen ab, der zeigt, wie Autisten auf die für alle Beteiligten vorteilhafteste Weise in ihre Arbeitsumgebung integriert werden können.

## PARTNER

- **London Borough of Hammersmith & Fulham (England) - [www.lbhf.gov.uk](http://www.lbhf.gov.uk)**
- **Pistes-Solidaires (Frankreich) - [www.pistes-solidaires.fr](http://www.pistes-solidaires.fr)**
- **Synthesis Center for Research & Education (Zypern) - [www.synthesis-center.org](http://www.synthesis-center.org)**
- **WISAMAR Bildungsgesellschaft (Deutschland - [www.wisamar.de](http://www.wisamar.de)**
- **VIFIN / Vejle Municipality (Dänemark) - [www.vifin.dk](http://www.vifin.dk)**

## STATUS...

Das Projekt begann im September 2019 und läuft über 2 Jahre. Derzeit identifizieren die Partner in jedem Partnerland Situationen, die für Menschen aus dem autistischen Spektrum eine (tägliche) Herausforderung bedeuten. Daraus werden anschließend die 10 gemeinsamen Situationen definiert, die als Trainingsumgebungen umgesetzt werden sollen. Die Entwicklung der VR-Umgebungen beginnt im März 2020 und dauert 12 Monate, bevor die abschließenden Tests beginnen.



*Kick-off Meeting in Vejle, Dänemark, im November 2019*



### Kontakt

Projekt Koordinatorin für  
Deutschland  
Katrín Echtermeyer  
[katrin.echtermeyer@wisamar.de](mailto:katrin.echtermeyer@wisamar.de)  
+49 341 51 999 559